

Uno Scenario per Capitolo

Capitolo 2 - L'Ombra del Passato

Il terzo incomodo

Scenario scritto da Lontra

DESCRIZIONE

Frodo non vede Gandalf da anni ormai, lo stregone grigio giunge con notizie che minacciano guai e illuminano Frodo su eventi accaduti migliaia d'anni prima e che tuttora influenzano la Terra di Mezzo, la vita di Frodo sta per cambiare. Il racconto si sviluppa sempre più: Sauron, l'Anello... parole che rintoccano nella testa del povero Hobbit... parole che vengono intercettate anche da un paio di orecchie che non dovrebbero essere lì, ma Sam non ha resistito e ora vuole sentire tutto.

PARTECIPANTI

Bene: Gandalf, Frodo, gatti in amore (vedi regole speciali)
Male: Sam

DISPOSIZIONE

Serve un'area di 56 cm per 56 cm, sul lato nord si trova la casa di Frodo, La casa è circondata da un terreno quadrato di 42 cm per lato e delimitato da una staccionata. Il giardino di Frodo è percorso da una stradina che porta alla sua porta. Dentro al recinto si trovano siepi, alberi, ecc.

POSIZIONI INIZIALI

Sam parte da un punto qualsiasi del lato sud dello steccato, Frodo e Gandalf sono all'interno dell'abitazione, i due gatti partono dal lato est o dal lato ovest dello steccato.

OBIETTIVI

Per vincere il Male deve riuscire a tenere Sam senza destare l'allarme (vedi regole speciali) per tre turni sotto una finestra della casa Hobbit, inoltre Sam deve riuscire a uscire dal lato sud dello steccato senza farsi notare.

Il Bene vince se Sam non riesce a stare sotto la finestra per più di tre turni e se riesce a catturarlo prima che esca dallo steccato. In tutti gli altri casi è un pareggio.

REGOLE SPECIALI

Gatti in amore: sono due modelli con il seguente profilo: M 1 Fo 1 D 2 A 1 Fe 1 C 3 e si muovono di 14 cm. Possono combattere ma non ferire, se vincono un combattimento fanno urlare di dolore l'avversario (quindi scatta l'allarme). Se feriti non muoiono ma fuggono (Sam non è crudele, vuole solo cacciarli).

Timore reverenziale: Sam ha avuto sempre un pò di timore di Gandalf, all'inizio di ogni turno successivo al primo passato sotto la finestra Sam deve fare un test di coraggio, se lo fallisce manda un urlo di paura e fa scattare l'allarme

Scatta l'allarme: l'allarme scatta nei seguenti casi: Sam viene ferito dai gatti, Sam non supera un test di coraggio. Nel turno successivo alla scoperta dell'intruso Gandalf e Frodo si dispongono a contatto con la porta e possono muoversi normalmente.

Molti curiosi: Sam viene catturato se Frodo o Gandalf vincono un combattimento contro di lui

Il nemico può notarlo: Gandalf non usa la magia in questo scenario in quanto non vuole attirare l'attenzione dei curiosi della Contea.



Handwritten text in a decorative, cursive script, likely a signature or a decorative element at the bottom of the page.