

# ESERCITI DI LEGA

## LISTE DEL BENE

### EREGION E GRANBURRONE

#### EROI

- Gil Galad (IPL)
- Elrond (UVI)
- Elrond, Signore di Granburrone (IPL)
- Elrond, Signore dell'Ovest (LBDCA)
- Erestor (IPL)
- Cirdan (IPL)
- Elladan ed Elrohir (IPL)
- Awen (IPL)
- Glorfindel, Signore dell'Occidente (IPL)
- Gildor Inglorion (IPL)
- Lindir (UVI)
- Alto Elfo Invocatempesta (IPL)
- Alto Elfo Capitano (IPL)
- Cavaliere di Granburrone Capitano (UVI)

#### GUERRIERI

- Alto Elfo Guerriero (IPL)
- Cavaliere di Granburrone (UVI)

#### ***Regole di composizione***

*I Cavalieri di Granburrone nelle Bande da Guerra scelte dalla lista dell'esercito di Eregion e Granburrone non contano ai fini del limite di archi dell'armata.*

### LOTHLORIEN

#### EROI

- Galadriel (UVI)
- Galadriel, Protettrice di Lothlorien (IPL)
- Galadriel, Signora della Luce (LBDCA)
- Celeborn (IPL)
- Haldir (IPL)
- Haldir, Difensore del Fosso di Helm (IPL)
- Rumil (IPL)
- Elfo Silvano Capitano (IPL)
- Galadhrim Invocatempesta (IPL)
- Galadhrim Capitano (IPL)

#### GUERRIERI

- Elfo Silvano Guerriero (IPL)
- Elfo Silvano Sentinella (IPL)
- Galadhrim Guerriero (IPL)
- Galadhrim Cavaliere (IPL)
- Guardia della Corte Galadhrim (IPL)

## LE SALE DI THRANDUIL

### EROI

- Thranduil, Re di Bosco Atró (LDDS)
- Thranduil, Re del Reame Boscoso (LBDCA)
- Tauriel (LDDS)
- Tauriel, Esule di Bosco Atró (LBDCA) \*
- Legolas Verdefoglia (LDDS)
- Legolas Verdefoglia, Principe di Bosco Atró (LBDCA)
- Guardia di Palazzo Capitano (LDDS)
- Esploratore di Bosco Atró Capitano (LDDS)
- Capitano di Bosco Atró (LDDS)

### GUERRIERI

- Esploratore di Bosco Atró (LDDS)
- Elfo di Bosco Atró (LBDCA)
- Cavaliere di Bosco Atró (LBDCA)
- Guardia di Palazzo (LDDS)

### ***Regole di composizione***

*Gli Esploratori di Bosco Atró in Bande da Guerra guidate da Thranduil Re di Bosco Atró, Legolas Verdefoglia, Tauriel o Esploratori di Bosco Atró Capitani non contano ai fini del limite di archi dell'armata.*

## KHAZAD-DUM

### EROI

- Durin, Re di Khazad-dum (IPL)
- Mardin (IPL)
- Balin, figlio di Fundin (IPL)
- Floi Manodipietra (IPL)
- Murin e Drar (IPL)
- Nano Capitano (IPL)
- Nano Re (IPL)
- Portatore dello Scudo (IPL)
- Campione del Re (IPL)

### GUERRIERI

- Nano Guerriero (IPL)
- Nano Esploratore (IPL)
- Guardia di Ferro (IPL)
- Guardia di Khazad (IPL)
- Squadra di Guardie delle Cripte (IPL)
- Balista dei Nani (IPL)

## **EREBOR**

### EROI

- Thror (UVI)
- Thrain (UVI)
- Thrain il Folle (LDDS) \*
- Thorin Scudodiquercia (UVI)
- Thorin Scudodiquercia, Re sotto la Montagna (LBDCA)
- Fili il Nano, Campione di Erebor (LBDCA)
- Kili il Nano, Campione di Erebor (LBDCA)
- Bifur il Nano, Campione di Erebor (LBDCA)
- Bofur il Nano, Campione di Erebor (LBDCA)
- Bombur il Nano, Campione di Erebor (LBDCA)
- Dwalin il Nano (UVI)
- Dwalin il Nano, Campione di Erebor (LBDCA)
- Balin il Nano (UVI)
- Balin il Nano, Campione di Erebor (LBDCA)
- Oin il Nano, Campione di Erebor (LBDCA)
- Gloin il Nano, Campione di Erebor (LBDCA)
- Ori il Nano, Campione di Erebor (LBDCA)
- Dori il Nano, Campione di Erebor (LBDCA)
- Nori il Nano, Campione di Erebor (LBDCA)
- Dain Piediferro, Re di Erebor (IPL)
- Gimli, Figlio di Gloin (IPL)
- Capitano di Erebor (UVI)
- Martello Torvo Capitano (UVI)

### GUERRIERI

- Guerriero di Erebor (UVI)
- Martello Torvo (UVI)

## **MINAS TIRITH**

### EROI

- Aragorn, Re Elessar (IRDU)
- Gandalf il Bianco (IPL)
- Boromir, Capitano della Torre Bianca (IRDU)
- Faramir, Capitano di Gondor (IRDU)
- Peregrino, Guardia della Cittadella (IRDU) \*
- Madril, Capitano dell'Ithilien (IRDU)
- Damrod, Ramingo dell'Ithilien (IRDU)
- Denethor, Sovrintendente di Gondor (IRDU)
- Beregon (IRDU)
- Cirion, Luogotenente di Amon Barad (IRDU)
- Cavaliere della Torre Bianca (IRDU)
- Capitano di Minas Tirith (IRDU)
- Re degli Uomini (IRDU)

### GUERRIERI

- Guerriero di Minas Tirith (IRDU)
- Cavaliere di Minas Tirith (IRDU)
- Ramingo di Gondor (IRDU)
- Veterano di Osgiliath (IRDU)
- Guardia della Cittadella (IRDU)
- Guardia del Cortile della Fontana (IRDU)
- Trabocco Grido di Battaglia (IRDU)
- Balista Vendicatrice (IRDU)

## I FEUDI

### EROI

- Principe Imrahil di Dol Amroth (IRDU)
- Forlong il Grasso (IRDU)
- Angbor l'Impavido (IRDU)
- Duinhir (IRDU)
- Il Re dei Morti (IRDU)
- Capitano di Dol Amroth (IRDU)
- Capitano dei Morti (PDTDM)

### GUERRIERI

- Cavaliere di Dol Amroth (IRDU)
- Armigero di Dol Amroth (IRDU)
- Fante con Ascia di Lossarnach (IRDU)
- Uomo del Clan di Lamedon (IRDU)
- Arciere di Valle Radicenera (IRDU)
- Guerriero dei Morti (IRDU)
- Cavaliere dei Morti (IRDU)

## ROHAN

### EROI

- Theoden, Re di Rohan (IRDU)
- Gandalf il Bianco (IPL)
- Theodred, Erede di Rohan (IRDU)
- Hama, Capitano di Rohan (IRDU)
- Eomer, Maresciallo del Riddermark (IRDU)
- Eomer, Cavaliere del Pelennor (IRDU)
- Eowyn, Scudiera di Rohan (IRDU)
- Grimbald di Grimslade (IRDU)
- Gamling, Capitano di Rohan (IRDU)
- Erkebrand, Capitano di Rohan (IRDU)
- Meriadoc, Cavaliere del Mark (IRDU) \*
- Capitano di Rohan (IRDU)
- Cacciatore del Re (IRDU)
- Eorl il Giovane (IRDU)

### GUERRIERI

- Cavalieri di Rohan (IRDU)
- Guerriero di Rohan (IRDU)
- Staffetta di Rohan (IRDU)
- Guardia Reale di Rohan (IRDU)
- Figlio di Eorl (IRDU)

### ***Regole di composizione***

*I Cavalieri di Rohan nelle Bande da Guerra scelte dalla lista dell'esercito di Rohan non contano ai fini del limite di archi dell'armata.*

## ARNOR

### EROI

- Arvedui, Ultimo Re di Arnor (IRDU)
- Malbeth il Veggente (IRDU)
- Arathorn (IRDU)
- Halbarad il Dunadan (IRDU)
- Aragorn, Erede di Isildur (IRDU)
- Aragorn – Grampasso (IPL)
- Elladan ed Elrohir (IRDU)
- Dunedain (IRDU) \*
- Ramingo del Nord (IRDU) \*

### GUERRIERI

- Ramingo di Arnor (IRDU)
- Guerriero di Arnor (IRDU)

### ***Regole di composizione***

*Puoi optare di prendere una forza della Grigia Compagnia. Se lo fai, la tua forza (o un contingente alleato alla tua forza), non considera, ai fini del limite di archi dell'armata, fino a 4 Raminghi di Arnor per ogni Ramingo del Nord o Dunedain che contiene.*

## NUMENOR

### EROI

- Elendil, Sommo Re di Gondor e Arnor (IRDU)
- Isildur (IRDU)
- Anarion (PDTDM)
- Capitano di Numenor (IRDU)

### GUERRIERI

- Guerriero di Numenor (IRDU)
- Cavaliere di Numenor (PDTDM)

## LE CITTÀ DELL'EST

### EROI

- Bard l'Arciere (LDDS)
- Bard l'Arciere, Erede di Girion (LBDCA)
- Signore di Città del Lago (LDDS)
- Alfrid il Consigliere (LDDS)
- Girion Signore di Dale (LDDS)
- Capitano di Dale (LDDS)
- Guardia di Città del Lago Capitano (LDDS)
- Capitano della Milizia di Città del Lago (LBDCA)

### GUERRIERI

- Milizia della Città del Lago (LBDCA)
- Guardia di Città del Lago (LDDS)
- Guerriero di Dale (LDDS)

## LA CONTEA

### EROI

- Gandalf il Grigio (IPL)
- Gandalf il Bianco (IPL)
- Frodo (IPL) \*
- Frodo dalle Nove Dita (IPL)
- Samwise Gamgee (IPL) \*
- Samwise l'Impavido (IPL)
- Meriadoc Brandybuck (IPL) \*
- Meriadoc, Capitano della Contea (IPL)
- Peregrino Tuc (IPL) \*
- Peregrino, Capitano della Contea (IPL)
- Bilbo Baggins (UVI)
- Bilbo Baggins, Lo Hobbit della Contea (PDTDM)
- Brandobras Tuc, Il Ruggitoro (IPL)
- Paladino Tuc (IPL)
- Loibelia Sackville-Baggins (IPL) \*
- Fredegario Bolgeri (IPL) \*
- Fattore Maggot (IPL)
- Guardiano dei Confini (PDTDM)
- Tom Bombadil (IPL) \*
- Baccadoro (IPL) \*

### GUERRIERI

- Hobbit Miliziano (IPL)
- Hobbit Arciere (IPL)
- Sceriffo (IPL)

## FANGORN

### EROI

- Barbalbero (IPL)
- Saruman il Saggio (LBDCA)
- Saruman il Bianco (IPL)
- Gandalf il Grigio (IPL)
- Gandalf il Bianco (IPL)

### GUERRIERI

- Ent (IPL)

## L'ALLEANZA DI RADAGAST

### EROI

- Radagast il Bruno (UVI)
- Radagast il Bruno su Grande Aquila (LBDCA)
- Gwaihir (IPL)
- Gandalf il Grigio (IPL)
- Gandalf il Bianco (IPL)
- Beorn (LDDS)

### GUERRIERI

- Grande Aquila (UVI)

## LA FORESTA DI DRUADAN

### EROI

- Ghan-Buri-Ghan (IPL)
- Wose Capotribù (PDTDM)

### GUERRIERI

- Wose Guerriero (IPL)

## IL BIANCO CONSIGLIO

### EROI

- Saruman il Bianco (IPL)
- Saruman il Saggio (LBDCA)
- Gandalf il Grigio (IPL)
- Radagast il Bruno (UVI)
- Radagast il Bruno su Grande Aquila (LBDCA)
- Galadriel (UVI)
- Galadriel, Protettrice di Lothlorien (IPL)
- Galadriel, Signora della Luce (LBDCA)
- Celeborn (IPL)
- Thranduil, Re di Bosco Atro (LDDS)
- Thranduil, Signore del Reame Boscoso (LBDCA)
- Legolas Verdefoglia (LDDS)
- Legolas Verdefoglia, Principe di Bosco Atro (LBDCA)
- Cirdan (IPL)
- Elrond (UVI)
- Elrond, Signore di Granburrone (IPL)
- Elrond, Signore dell'Ovest (LBDCA)
- Glorfindel, Signore dell'Occidente (IPL)
- Erestor (IPL)
- Awen (IPL)

### **Regole di composizione**

*Un esercito può includere una sola Banda da Guerra del Bianco Consiglio. A dispetto del consueto limite di Eroe e 12 Guerrieri, il Bianco Consiglio include solo Eroi, fino a un massimo di 12. La Banda da Guerra del Bianco Consiglio ha la seguente Regola Speciale:*

**Uniti nello scopo:** Un membro della Banda da Guerra del Bianco Consiglio aggiunge +1 ai tiri di dado quando tenta di resistere a un Potere Magico finché almeno un altro membro della Banda da Guerra si trova entro 6"/14cm.

## LA COMPAGNIA DELL'ANELLO

### EROI

- Gandalf il Grigio (IPL)
- Gandalf il Bianco (IPL)
- Aragorn – Grampasso (IPL)
- Boromir di Gondor (IPL)
- Legolas (IPL)
- Gimli, Figlio di Gloin (IPL)
- Frodo (IPL)
- Samwise Gamgee (IPL)
- Meriadoc Brandybuck (IPL)
- Peregrino Tuc (IPL)
- Bill il Pony (IPL)
- Smeagol (IPL)

### **Regole di composizione**

*Un esercito può includere una sola Banda da Guerra della Compagnia. A dispetto del consueto limite di Eroe e 12 Guerrieri, la Compagnia può include solo Eroi, fino a un massimo di 9. Se la Banda da Guerra include Samwise Gamgee, può comprendere anche Bill il Pony, portando il numero massimo di Eroi a 10. Se include solo Frodo e Samwise Gamgee può comprendere anche Smeagol. La Banda da Guerra della Compagnia ha la seguente Regola Speciale:*

**Protegete il Portatore dell'Anello:** Finché Frodo è in vita, tutti gli altri membri della Banda da Guerra della Compagnia superano automaticamente tutti i test di Coraggio causati dalla forza in Rotta.

## LA COMPAGNIA DI THORIN

### EROI

- Thorin Scudodiquercia (UVI)
- Thorin Scudodiquercia, Re Sotto la Montagna (LBDCA)
- Fili il Nano (UVI)
- Fili il Nano, Campione di Erebor (LBDCA)
- Kili il Nano (UVI)
- Kili il Nano, Campione di Erebor (LBDCA)
- Bifur il Nano (UVI)
- Bifur il Nano, Campione di Erebor (LBDCA)
- Bofur il Nano (UVI)
- Bofur il Nano, Campione di Erebor (LBDCA)
- Bombur il Nano (UVI)
- Bombur il Nano, Campione di Erebor (LBDCA)
- Dwalin il Nano (UVI)
- Dwalin il Nano, Campione di Erebor (LBDCA)
- Balin il Nano (UVI)
- Balin il Nano, Campione di Erebor (LBDCA)
- Oin il Nano (UVI)
- Oin il Nano, Campione di Erebor (LBDCA)
- Gloin il Nano (UVI)
- Gloin il Nano, Campione di Erebor (LBDCA)
- Ori il Nano (UVI)
- Ori il Nano, Campione di Erebor (LBDCA)
- Dori il Nano (UVI)
- Dori il Nano, Campione di Erebor (LBDCA)
- Nori il Nano (UVI)
- Nori il Nano, Campione di Erebor (LBDCA)
- Bilbo Baggins (UVI)
- Bilbo Baggins, Mastro Scassinatore (LBDCA)
- Gandalf il Grigio (IPL)

### **Regole di composizione**

*Un esercito può includere una sola Banda da Guerra della Compagnia di Thorin. A dispetto del consueto limite di Eroe e 12 Guerrieri, la Compagnia di Thorin può include solo Eroi, fino a un massimo di 15. Se la Banda da Guerra include Thorin Scudodiquercia, Re Sotto la Montagna e solo i nani Campioni di Erebor la Banda da Guerra della Compagnia di Thorin ha la seguente Regola Speciale:*

**Du Bekar!:** Ciascuno dei Nani Campioni di Erebor contano come essere dentro la gittata di uno Stendardo se si trovano entro 6"/14cm da Thorin Scudodiquercia, Re Sotto la Montagna.

# LISTE DEL MALE

## MORIA

### EROI

- Durburz, Re dei Goblin di Moria (MEA)
- Druzhag l'Evocabestie (MEA)
- Groblog (MEA)
- Ashrak (MEA)
- Warg Selvaggio Capo (MEA)
- Goblin di Moria Capitano (MEA)
- Goblin di Moria Sciamano (MEA)
- Capitano degli Scudineri di Gundabad (MEA)
- Sciamano degli Scudineri di Gundabad (MEA)
- Balrog (MEA)
- Drago di Caverna (MEA)
- L'Osservatore nell'Acqua (MEA) \*

### GUERRIERI

- Goblin di Moria Guerriero (MEA)
- Goblin di Moria Predatore (MEA)
- Tamburo dei Goblin di Moria (MEA)
- Scudonero di Gundabad (MEA)
- Tamburini degli Scudineri di Gundabad (MEA)
- Warg Selvaggio (MEA)
- Warg Predatore (MEA)
- Ragno Gigante (MEA)
- Sciame di Pipistrelli (MEA)
- Troll di Caverna (MEA)
- Abitatore dell'Oscurità (MEA)

## ANGMAR

### EROI

- Re degli Stregoni di Angmar (MEA)
- Il Dwimmerlaik (MEA)
- Il Corrotto (MEA)
- Gulavhar (MEA)
- Buhrdur, Troll Capo (MEA)
- Dragone (MEA)
- Drago di Caverna (MEA)
- Fantasma dei Tumuli (MEA)
- Fantasma (MEA)
- Golfimbul (PDTDM)
- Warg Selvaggio Capo (MEA)
- Orco Capitano (MEA)
- Orco di Angmar Sciamano (MEA)

### GUERRIERI

- Orco Guerriero (MEA)
- Orco Battitore (MEA)
- Cavalcawarg (MEA)
- Warg Selvaggio (MEA)
- Troll di Caverna (MEA)
- Spettro (MEA)

## **MORDOR**

### EROI

- Sauron, l'Oscuro Signore (M)
- La Bocca di Sauron (M)
- Il Re degli Stregoni di Angmar (M)
- Spettro dell'Anello (M)
- Gothmog, Luogotenente di Morgul (M)
- Shelob (M) \*
- Shagrat, Capoguerra di Cirith Ungol (M)
- Shagrat, Capitano di Cirith Ungol (M)
- Grishnakh, Orco Capitano (M)
- Gorbag, Orco Capitano (M)
- Kardush il Piromane (M)
- Orco Capitano (M)
- Orco di Mordor Sciamano (M)
- Orco Tamburino (M)
- Orco di Mordor Schiavista (M)
- Orco del Morannon Capitano (M)
- Capitano della Guardia Nera (M)
- Tamburino della Guardia Nera (M)
- Numenoreano Nero Maresciallo (M)
- Uruk-Hai di Mordor Capitano (M)
- Troll di Mordor Capo (M)

### GUERRIERI

- Orco Guerriero (M)
- Orco Battitore (M)
- Cavalcawarg (M)
- Uruk-Hai di Mordor (M)
- Orco del Morannon (M)
- Cacciatore di Morgul (M)
- Cavaliere di Morgul (M)
- Numenoreano Nero (M)
- Guardia Nera di Barad-dur (M)
- Spettro (M)
- Grande Bestia di Gorgoroth (M)
- Troll di Mordor (M)
- Arco d'Assedio di Mordor (M)
- Catapulta da Guerra di Mordor (M)

## **DOL GULDUR**

### EROI

- Il Necromante (M)
- Castellano di Dolg Guldur (M) \*
- Il Re degli Stregoni di Angmar (M)
- Il Traditore (M)
- Il Maresciallo Oscuro (M)
- Il Dwimmerlaik (M)
- Khamul l'Esterling (M)
- Il Cavaliere di Umbar (M)
- Il Signore delle Ombre (M)
- Il Corrotto (M)
- L'Immortale (M)
- Regina dei Ragni (M)
- Orco Capitano (M)
- Orco di Mordor Sciamano (M)
- Warg Selvaggio Capo (MEA)

### GUERRIERI

- Orco Guerriero (M)
- Cavalcawarg (M)
- Ragno Gigante (M)
- Ragno di Bosco Atro (LDDS)
- Sciame di Pipistrelli (MEA)
- Warg Selvaggio (MEA)
- Warg Feroce (UVI)

## ISENGARD

### EROI

- Saruman (IRC)
- Grima Vermilinguo (IRC) \*
- Sharkey e Verme (IRC)
- Lurtz (IRC)
- Ugluk (IRC)
- Vrasku (IRC)
- Mauhur (IRC)
- Sharku (IRC)
- Thrydan Wolfsbane (IRC)
- Uruk-hai Capitano (IRC)
- Uruk-hai Sciamano (IRC)
- Uruk-hai Tamburino (IRC)
- Orco Capitano (IRC)
- Dunladiano Capo (IRC)
- Capitano degli Uomini Selvaggi (PDTDM)

### GUERRIERI

- Uruk-hai Guerriero (IRC)
- Uruk-hai Esploratore (IRC)
- Uruk-hai Selvaggio (IRC)
- Uruk-hai Berserker (IRC)
- Dunladiano Guerriero (IRC)
- Uomo Selvaggio del Dunland (IRC)
- Ruffiano (IRC)
- Orco Guerriero (IRC)
- Cavalcawarg (IRC)
- Balista d'Assalto di Isengard (IRC)
- Squadra di Demolizione degli Uruk-hai (IRC)
- Troll di Isengard (IRC)

## HARAD E UMBAR

### EROI

- Il Traditore (IRC)
- Il Cavaliere di Umbar (IRC)
- Suladan, il Lord Serpente (IRC)
- Dalamyr, Ammiraglio di Umbar (IRC)
- Il Re d'Oro di Abrakhan (IRC)
- Hasharin (IRC)
- Haradrim Re (IRC)
- Haradrim Capo (IRC)
- Haradrim Sorvegliante (IRC)
- Mumak da Guerra dell'Harad (IRC)
- Corsaro Capitano (IRC)
- Corsaro Nostromo (IRC)
- Mahud Re (IRC)
- Mahud Capotribù (IRC)

### GUERRIERI

- Haradrim Guerriero (IRC)
- Haradrim Predone (IRC)
- Guardia del Serpente (IRC)
- Cavaliere del Serpente (IRC)
- Guardiano di Karna (IRC)
- Guardia Mercenaria di Abrakhan (IRC)
- Numenoreano Nero (IRC)
- Corsaro di Umbar (IRC)
- Corsaro Balestriere (IRC)
- Corsaro Predone (IRC)
- Mahud Guerriero (IRC)
- Mahud Predone (IRC)
- Mezzo Troll del Lontano Harad (IRC)

### ***Regole di composizione***

*Se la tua forza (o un contingente alleato alla tua forza) contiene solo Guerrieri dalle scelte seguenti: Haradrim Guerrieri, Haradrim Predoni, Guardie del Serpente, Cavalieri del Serpente, Guardie Mercenarie di Abrakan, Guardiani di Karna e rispettive promozioni; il suo limite di archi è di 1/2 invece del normale 1/3.*

## I REAMI DELL'EST

### EROI

- Khamul l'Esterling (IRC)
- Amdur, Signore delle Lame (IRC)
- Esterling Cavaliere Dragone (IRC)
- Esterling Sacerdote Guerriero (IRC)
- Esterling Capitano (IRC)
- Re del Khand (IRC)
- Capo del Khand (IRC)
- Capitano Mercenario del Khand (PDTDM)

### GUERRIERI

- Esterling Guerriero (IRC)
- Esterling Catafratto (IRC)
- Guerriero del Khand (IRC)
- Cavaliere del Khand (IRC)
- Auriga del Khand (IRC)
- Guerriero Mercenario del Khand (PDTDM)
- Cavaliere Mercenario del Khand (PDTDM)

### **Regole di composizione**

*I Guerrieri nelle Bande da Guerra scelte dalla lista dell'esercito dei Reami dell'Est hanno il limite di archi di 1/2 (arrotondando per eccesso) anziché il consueto limite di 1/3.*

## LA FORTEZZA DI GUNDABAD

### EROI

- Azog (UVI)
- Azog, Luogotenente di Sauron (LBDCA)
- Bolg (UVI)
- Bolg, Castellano di Monte Gundabad (LBDCA)
- Fimbul (UVI)
- Narzug (UVI)
- Yazneg (LDDS)
- Orco Cacciatore Capitano (UVI)
- Orco di Gundabad Capitano (LDDS)
- Generale degli Orchi di Gundabad (PDTDM)
- Capitano degli Scudineri di Gundabad (MEA)
- Sciamano degli Scudineri di Gundabad (MEA)

### GUERRIERI

- Orco Cacciatore (UVI)
- Orco di Gundabad Guerriero (LDDS)
- Scudonero di Gundabad (MEA)
- Tamburini degli Scudineri di Gundabad (MEA)
- Warg Feroce (UVI)
- Sciame di Pipistrelli (MEA)

### **Regole di composizione**

*Gli Orchi Cacciatori in Bande da Guerra guidate da Azog, Bolg, Fimbul il Cacciatore, Narzug, Yazneg o Orco Cacciatore Capitano hanno il limite di archi di 1/2 invece del normale 1/3.*

## LA CITTA DEI GOBLIN

### EROI

- Il Goblin Re (UVI)
- Grinnah (UVI)
- Il Goblin Scriba (UVI)
- Gollum (UVI) \*
- Goblin Capitano (UVI)

### GUERRIERI

- Goblin Guerriero (UVI)

## I TROLL

### EROI

- William (Bill) (UVI)
- Bert (UVI)
- Tom (UVI)

### GUERRIERI

- Troll di Caverna (MEA)

### **Regole di composizione**

*L'armata dei Troll è una singola Banda da Guerra. Contrariamente al normale limite di un singolo Eroe più 12 Guerrieri, i Troll includono fino a 3 Eroi e 10 Guerrieri.*

## LA DESOLAZIONE DEL NORD

### EROI

- Smaug (LBDCA)

## I NOVE

### EROI

- Il Re degli Stregoni di Angmar (M)
- Spettro dell'Anello (M)
- Il Traditore (M)
- Il Maresciallo Oscuro (M)
- Il Dwimmerlaik (M)
- Khamul l'Esterling (M)
- Il Cavaliere di Umbar (M)
- Il Signore delle Ombre (M)
- Il Corrotto (M)
- L'Immortale (M)

### **Regole di composizione**

Un esercito può includere una sola Banda da Guerra dei Nove. A dispetto del consueto limite di Eroe e 12 Guerrieri, i Nove include solo Eroi, fino a un massimo di 9. Se la Banda da Guerra include almeno 2 Nazgul (di qualsiasi tipo), tutti i modelli della Banda da Guerra ottengono il seguente potere magico:

	Gittata	Tiro di dado
<b>Maledizione</b>	12"	4+

## LEGENDA:

\* = Eroe indipendente

IPL = Il profilo si trova nel supplemento "I Popoli Liberi"

IRDU = Il profilo si trova nel supplemento "I Regni degli Uomini"

M = Il profilo si trova nel supplemento "Mordor"

MEA = Il profilo si trova nel supplemento "Moria e Angmar"

IRC = Il profilo si trova nel supplemento "I Regni Caduti"

UVI = Il profilo si trova nel regolamento "Lo Hobbit: Un Viaggio Inaspettato"

LDDS = Il profilo si trova nel supplemento "La Desolazione di Smaug"

LBDCA = Il profilo si trova nel supplemento "La Battaglia delle Cinque Armate"

PDTDM = Il profilo si trova nel supplemento online "Profili della Terra di Mezzo"