



Eserciti di J.R.R.Tolkien

Liste e Alleanze basate su Legioni della Terra di Mezzo

v. 1.1a Marzo 2007

L'appassionato degli scritti di J. R. R. Tolkien può avere qualche difficoltà nella realizzazione di una armata che rispetti il background de Il Signore degli Anelli dopo la pubblicazione del supplemento Legioni della Terra di Mezzo (LDTM) perché alcune "alleanze" non sono state previste oppure qualche altra è un po' forzata se non addirittura inverosimile o improbabile.

Questa pubblicazione, frutto del lavoro degli utenti del Sito dell'Anello, vuole aiutare il giocatore a rispettare il background di Tolkien quando crea le sue armate secondo LDTM.

Non è un lavoro perfetto, anzi potrà subire revisioni man mano che saranno pubblicate nuove espansioni (come La Rovina di Arnor) o itinerari (come Le Due Torri).

Per ogni Armata vengono elencate le possibili alleanze e limitazioni

Si ringraziano Alessandro "Akh-Ra" Manilli, Andrea "Albione" Angelini, Luca "Babadillo" Budicin, Francesco "ElvenKnight" Zotti, Paolo "Kama" Corradin (che ha avuto l'idea e l'ha sviluppata), Michele "Kain" Zanolì, Luca "Mephys" Bissacco, Paolo "Van" Richelli, Carmine "Thengel" Carnicelli, Levio "ZioNicola" Matera.

Eserciti di J.R.R.Tolkien

Liste e Alleanze basate su Legioni della Terra di Mezzo

Indice

BENE.....	3
La compagnia	3
Arnor.....	3
La grigia Compagnia	4
La Contea	4
Granburrone.....	4
I Rifugi Oscuri.....	4
Eregion.....	4
Lothlorien	5
Le sale di Thranduil	5
Fangorn	5
I Cavalieri di Eorl.....	5
La schiera del Mandimartello.....	5
La schiera di Theoden	6
La Torre di Ecthelion	6
Minas Tirith	6
I Feudi.....	6
L'esercito del Sommo re.....	7
I Raminghi dell'Ithilien	7
I Morti di Duncolle	7
Il popolo di Durin	7
Khazad-Dum	7
Erebor	7
Gli uomini selvaggi della foresta di Druadan	8
Gli erranti delle terre selvagge	8
I Maghi.....	8
I guardiani del Carrock.....	9
MALE	10
Moria.....	10
Angmar	10
Gli abitatori del profondo.....	10
I predoni di Isengard	10
La legione della Bianca mano	10
Il Dunland	10
La marmaglia di Sharkey.....	10
Cirith Ungol.....	11
Il Cancellone Nero	11
Dol Guldur	11
Minas Morgul	11
Barad-Dur	11
Gli Esterling.....	12
I Variag del Khand.....	12
I Mercenari del Khand.....	12
L'orda del serpente.....	12
Harad	13
Il lontano Harad	13
Le flotte corsare	13
Umbar	13
I Mostri della Terra di Mezzo	13
I Nazgul.....	14

Eserciti di J.R.R.Tolkien

Liste e Alleanze basate su Legioni della Terra di Mezzo

BENE

La compagnia

Frodo Baggins, Samwise Gamgee, Peregrino Tuc, Meriadoc Brandybuck possono essere alleati a:
-Gli erranti delle terre selvagge (tranne Murin e Drar, Glorfindel e Smeagol)

Frodo Baggins, Samwise Gamgee, Peregrino Tuc, Meriadoc Brandybuck, Grampasso/Aragorn possono essere alleati a:

-Gli erranti delle terre selvagge (tranne Murin e Drar e Smeagol)

Frodo Baggins, Samwise Gamgee, Peregrino Tuc, Meriadoc Brandybuck, Grampasso/Aragorn, Gandalf il grigio, Boromir di Gondor, Legolas e Gimli, figlio di Gloin possono essere alleati a:

-Granburrone

Frodo Baggins, Samwise Gamgee, Peregrino Tuc, Meriadoc Brandybuck, Grampasso/Aragorn, Boromir di Gondor, Legolas e Gimli, figlio di Gloin possono essere alleati a:

-Lothlorien

Grampasso/Aragorn, Legolas e Gimli, figlio di Gloin possono essere alleati a:

-La grigia compagnia (tranne Arathorn)

-La schiera di Theoden (tranne Theodred)

-I Feudi (tranne Angbor il Senzapaura)

-La Torre di Ecthelion (tranne Denethor Sovrintendente di Gondor e Boromir Capitano della Torre Bianca)

-I Morti di Duncolle

-Le aquile

Peregrino Tuc, Meriadoc Brandybuck possono essere alleati a:

-Fangorn

Gandalf il bianco può essere alleato a:

-Fangorn

-La schiera di Theoden (tranne Theodred)

-I raminghi dell'Ithilien (tranne Madril)

-La Torre di Ecthelion (tranne Boromir Capitano della Torre Bianca)

-I Feudi (tranne Angbor il Senza paura)

-I Morti di Duncolle

-Le aquile

Sam l'impavido, Peregrino Guardia della Cittadella, Meriadoc Cavaliere del Mark, Gandalf il bianco possono essere alleati a:

-La contea (tranne Brandobras Tuc il Ruggitoro e Grampasso/Aragorn)

Arnor

Arnor può essere alleato a:

-Minas Tirith

-I Rifugi Oscuri

-I Cavalieri di Eorl (sia Arnor che i Cavalieri di Eorl senza eroi con nome)

Eserciti di J.R.R.Tolkien

Liste e Alleanze basate su Legioni della Terra di Mezzo

La grigia Compagnia

La grigia Compagnia (non puoi includere Arathorn insieme a Grampasso/Aragorn e Halbarad) può essere alleata a:

- Granburrone
- I Rifugi Oscuri
- Fangorn (non puoi includere Arathorn)
- La schiera di Theoden (tranne Theodred, Hama e non puoi includere Arathorn)
- I raminghi dell'Ithilien (tranne Madril e non puoi includere Arathorn)
- La Torre di Ecthelion (tranne Denethor Sovrintendente di Gondor, Boromir Capitano della Torre Bianca e non puoi includere Arathorn)
- I Morti di Duncolle (non puoi includere Arathorn)
- Gli erranti delle terre selvagge (tranne Murin e Drar e Smeagol)
- I Feudi (tranne Angbor il Senzapaura e non puoi includere Arathorn)
- La Compagnia (tranne Frodo Baggins, Samwise Gamgee, Peregrino Tuc, Meriadoc Brandybuck, Gandalf il grigio, Boromir di Gondor e non puoi includere Arathorn)

La Contea

La Contea può essere alleata a:

- La Compagnia (tranne Grampasso/Aragorn, Boromir di Gondor, Legolas e Gimli figlio di Gloin)
- Il popolo di Durin (tranne Re nano, balista dei nani e guardia di Khazad)

Granburrone

Granburrone può essere alleato a:

- La grigia compagnia
- I Rifugi Oscuri
- Lothlorien
- Le sale di Thranduil
- Il popolo di Durin (è consentito solo Elrond come eroe con nome)
- Minas Tirith (l'unico eroe con nome ammesso è Glorfindel Signore dell'Ovest)
- Gli erranti delle terre selvagge (tranne Murin e Drar, e Smeagol)
- I Maghi
- La Compagnia (tranne Sam l'impavido, Peregrino Guardia della Cittadella, Meriadoc Cavaliere del Mark e Gandalf il bianco)

I Rifugi Oscuri

I Rifugi Oscuri può essere alleato a:

- Arnor
- La grigia compagnia
- Granburrone
- Lothlorien
- Le sale di Thranduil
- Il popolo di Durin
- Gli erranti delle terre selvagge (tranne Murin e Drar e Smeagol)
- I maghi
- L'esercito del Sommo re

Eregion

Eregion può essere alleato a:

- L'esercito del Sommo re
- Il popolo di Durin
- I Rifugi Oscuri
- Le sale di Thranduil (solo Thranduil come eroe con nome)

Eserciti di J.R.R.Tolkien

Liste e Alleanze basate su Legioni della Terra di Mezzo

-Lothlorien (solo eroi senza nome)

Lothlorien

Lothlorien può essere alleata a:

- Khazad-Dum
- Granburrone
- Le sale di Thranduil
- Fangorn (non puoi includere Haldir)
- La schiera del Mandimartello (non puoi includere Galadriel, Galadriel signora dei Galadhrim, Celeborn, Haldir e Catapulta d'assedio Galadhrim)
- I Rifugi Oscuri
- Eregion (solo eroi senza nome)
- I maghi
- Le aquile
- La Compagnia (solo Frodo Baggins, Samwise Gamgee, Peregrino Tuc, Meriadoc Brandybuck, Grampasso/Aragorn, Boromir di Gondor, Legolas e Gimli figlio di Gloin)

Le sale di Thranduil

Le sale di Thranduil possono essere alleati a:

- Il popolo di Durin o Khazad-Dum
- Granburrone
- I Cavalieri di Eorl (non puoi includere Thranduil e Legolas)
- I Rifugi Oscuri
- Eregion (solo Thranduil come eroe con nome)
- Lothlorien
- Erebor
- I maghi
- Le aquile
- Gli erranti delle terre selvagge (tranne Murin e Drar, Smeagol e Gildor Inglorion)
- I Guardiani del Carrock

Fangorn

Fangorn può essere alleato a:

- I maghi
- Gandalf il bianco
- Le aquile
- La schiera di Theoden (tranne Theodred, Meriadoc Cavaliere del Mark e Hama)
- Lothlorien (tranne Haldir)
- La Compagnia (tranne Frodo Baggins, Samwise Gamgee, Sam l'impavido, Peregrino Guardia della Cittadella, Meriadoc Cavaliere del Mark e Boromir di Gondor)

I Cavalieri di Eorl

I Cavalieri di Eorl possono essere alleati a:

- Le sale di Thranduil (tranne Thranduil e Legolas)
- I maghi
- Minas Tirith

La schiera del Mandimartello

La schiera del Mandimartello può essere alleata a:

- I maghi
- Minas Tirith

Eserciti di J.R.R.Tolkien

Liste e Alleanze basate su Legioni della Terra di Mezzo

-Lothlorien (tranne Galadriel, Galadriel signora dei Galadhrim, Celeborn, Haldir e Catapulta d'assedio Galadhrim)

La schiera di Theoden

La schiera di Theoden può essere alleata a:

- La grigia Compagnia (tranne Arathorn, non puoi includere Theodred, Hama e Theoden)
- Fangorn (non puoi includere Theodred, Meriadoc Cavaliere del Mark e Hama)
- I raminghi dell'Ithilien (tranne Madril e non puoi includere Erkebrand)
- La Torre di Ecthelion (tranne Denethor Sovrintendente di Gondor, Boromir Capitano della Torre Bianca e non puoi includere Erkebrand)
- I Morti di Duncolle (non puoi includere Erkebrand e Theoden)
- Il popolo di Durin (non puoi includere Theoden, Theodred, Hama e Meriadoc Cavaliere del Mark)
- I Feudi (tranne Angbor il Senzapaura e non puoi includere Erkebrand)
- La Compagnia (tranne Frodo Baggins, Samwise Gamgee e Boromir di Gondor)
- Le aquile
- Gli uomini selvaggi della foresta di Druadan (non puoi includere Erkebrand)

La Torre di Ecthelion

La Torre di Ecthelion può essere alleata a:

- La grigia Compagnia (tranne Arathorn)
- I raminghi dell'Ithilien
- La schiera di Theoden (tranne Theodred, Hama e Erkebrand)
- I Morti di Duncolle
- Il popolo di Durin
- Le sale di Thranduil (tranne Thranduil e Sentinella elfo silvano)
- I Feudi
- La Compagnia (solo Peregrino Tuc e Gandalf il Bianco)
- Le aquile

Minas Tirith

Minas Tirith può essere alleata a:

- I Feudi
- I maghi (tranne Radagast il Bruno)
- La schiera del Mandimartello
- I Cavalieri di Eorl
- Arnor
- Granburrone (l'unico eroe con nome ammesso è Glorfindel Signore dell'Ovest)

I Feudi

I Feudi possono essere alleati a:

- La grigia Compagnia (tranne Arathorn)
- I raminghi dell'Ithilien
- La schiera di Theoden (tranne Theodred, Erkenbrand e Hama, non si può includere Angbor il Senza paura)
- I Morti di Duncolle
- La Compagnia (solo Grampasso/Aragorn, Legolas, Gimli figlio di Gloin e non puoi includere Angbor il Senzapaura)
- La Torre di Ecthelion (tranne Denethor Sovrintendente di Gondor e Boromir Capitano della Torre Bianca)
- Gli erranti delle terre selvagge (solo Murin e Drar)

Eserciti di J.R.R.Tolkien

Liste e Alleanze basate su Legioni della Terra di Mezzo

L'esercito del Sommo re

L'esercito del Sommo re può essere alleato a:

- Eregion
- Il popolo di Durin
- I Rifugi Oscuri

I Raminghi dell'Ithilien

I Raminghi dell'Ithilien possono essere alleati a:

- La grigia Compagnia (tranne Arathorn e non puoi includere Madril)
- La schiera di Theoden (tranne Theodred, Hama, Erkenbrand e non puoi includere Madril)
- I Morti di Duncolle (non puoi includere Madril)
- Le sale di Thranduil (tranne Thranduil, Sentinella elfo silvano e non puoi includere Madril)
- I Feudi
- La Torre di Ecthelion (e non puoi includere Madril insieme ad Aragorn Re Elessar)
- Gli erranti delle terre selvagge (solo Murin e Drar e Smeagol)
- La Compagnia (solo Frodo Baggins e Samwise Gamgee)

I Morti di Duncolle

I Morti di Duncolle possono essere alleati a:

- La grigia Compagnia (tranne Arathorn)
- La schiera di Theoden (tranne Theodred, Hama, Erkenbrand e Theoden)
- I Feudi (tranne Angbor il Senzapaura)
- I Raminghi dell'Ithilien (tranne Madril)
- La Compagnia (tranne Frodo Baggins, Samwise Gamgee, Peregrino Tuc, Meriadoc Brandybuck, Gandalf il grigio, Boromir di Gondor e Sam l'impavido)

Il popolo di Durin

Il popolo di Durin può essere alleato a:

- Granburrone (solo Elrond come eroe con nome)
- Le sale di Thranduil
- Eregion
- I Rifugi Oscuri
- L'esercito del Sommo re
- La schiera di Theoden (tranne Theoden Re di Rohan, Meriadoc Cavaliere del Mark, Theodred e Hama)
- Gli erranti delle terre selvagge (solo Murin e Drar e Bilbo Baggins)
- Le aquile

Khazad-Dum

Khazad-Dum può essere alleato a:

- Lothlorien

Erebor

Erebor può essere alleata a:

- I maghi (tranne Saruman il Bianco)
- Le aquile
- Gli erranti delle terre selvagge (solo Murin e Drar e Bilbo Baggins)
- I Guardiani del Carrock
- Le sale di Thranduil

Eserciti di J.R.R.Tolkien

Liste e Alleanze basate su Legioni della Terra di Mezzo

Gli uomini selvaggi della foresta di Druadan

Gli uomini selvaggi della foresta di Druadan possono essere alleati a:

-La schiera di Theoden (tranne Erkenbrand, Theodred e Hama)

Gli erranti delle terre selvagge

Gildor Inglorion può essere alleato a:

-La grigia compagnia

-I Rifugi Oscuri

-Granburrone

-Il popolo di Durin

-La Compagnia (solo Frodo Baggins, Samvise Gamgee, Peregrino Tuc, Meriadoc Brandybuck)

Glorfindel può essere alleato a:

-La grigia compagnia

-I Rifugi Oscuri

-Granburrone

-Il popolo di Durin

-La Compagnia (solo Frodo Baggins, Samvise Gamgee, Peregrino Tuc, Meriadoc Brandybuck e Grampasso/Aragorn)

Bilbo Baggins può essere alleato a:

-I Rifugi Oscuri

-Il popolo di Durin

-Erebor

-I maghi (tranne Saruman il Bianco e Radagast il Bruno)

-Le aquile

-I Guardiani del Carrock

-Le sale di Thranduil

-Granburrone

-La compagnia (solo Frodo Baggins, Samvise Gamgee, Peregrino Tuc, Meriadoc Brandybuck, Sam l'impavido, Peregrino Guardia della Cittadella, Meriadoc Cavaliere del Mark, Gandalf il grigio e Gandalf il Bianco)

Smeagol può essere alleato a:

-I Raminghi dell'Ithilien

-La Compagnia (solo Frodo Baggins e Samvise Gamgee)

Murin e Drar possono essere alleati a:

-I Raminghi dell'Ithilien

-Il popolo di Durin

-I Feudi

I Maghi

I Maghi possono essere alleati a:

-I Rifugi Oscuri

-Lothlorien

-Le sale di Thranduil

-Le aquile

-Granburrone

-Fangorn

Eserciti di J.R.R.Tolkien

Liste e Alleanze basate su Legioni della Terra di Mezzo

I guardiani del Carrock

I guardiani del Carrock possono essere alleati a:

- Le sale di Thranduil
- Le aquile
- I Maghi (tranne Saruman il Bianco)
- Erebor
- Gli erranti delle terre selvagge (solo Bilbo Baggins)

Eserciti di J.R.R.Tolkien

Liste e Alleanze basate su Legioni della Terra di Mezzo

MALE

Moria

Moria può essere alleata a:

- Il Cancellero Nero (solo Capitano Uruk-hai di Mordor e Uruk-hai di Mordor)
- I Mostri della Terra di Mezzo (solo Balrog)
- Gli abitanti del profondo
- Angmar (ma non puoi includere eroi con nome di Moria)

Angmar

Angmar può essere alleata a:

- I Mostri della Terra di Mezzo (solo Gigante di Pietra, Gulavhar il Terrore di Arnor e non puoi includere Buhrdur insieme a Gulavhar il Terrore di Arnor)
- I Nazgul (se non è presente Burhdur, tranne Khamul l'Esterling, e non possono avere come opzione la Creatura alata)
- Barad-Dur (solo Capitano orco, Sciamano orco e Cavalcawarg)
- Moria (senza eroi con nome)
- Abitatori del profondo

Gli abitanti del profondo

Gli abitanti del profondo possono essere alleati a:

- Dunland
- Angmar
- Moria
- I Mostri della Terra di Mezzo (solo Gigante di Pietra)

I predoni di Isengard

I predoni di Isengard possono essere alleati a:

- La legione della Bianca mano
- Dunland
- Minas Morgul (solo Grishnakh, Capitano orco e guerriero orco)

La legione della Bianca mano

La legione della Bianca mano può essere alleata a:

- I predoni di Isengard
- Dunland
- Minas Morgul (solo Capitano orco)

Il Dunland

Il Dunland può essere alleato a:

- Gli abitanti del profondo
- I predoni di Isengard
- La legione della Bianca mano

La marmaglia di Sharkey

La marmaglia di Sharkey può essere alleata a:

- Gli abitanti del profondo (solo Capo dei warg selvaggi)
- Minas Morgul (solo Capitano orco privo dell'opzione warg)

Eserciti di J.R.R.Tolkien

Liste e Alleanze basate su Legioni della Terra di Mezzo

Cirith Ungol

Cirith Ungol può essere alleata a:

- I Nazgul
- Minas Morgul
- Barad-Dur (tranne Sauron ma non puoi includere Gorbag e Shelob)
- Il Cancellero Nero (ma non puoi includere Gorbag e Shelob)
- Gli Esterling (alleando anche Il Cancellero Nero)

Il Cancellero Nero

Il Cancellero Nero può essere alleato a:

- Cirith Ungol (tranne Gorbag e Shelob)
- Minas Morgul (tranne Grishnakh e Cacciatore di Morgul)
- Barad-Dur (tranne Sauron)
- Gli Esterling
- I Variag del Khand (tranne Keiseimu)
- I mercenari del Khand
- Harad
- I Nazgul (tranne Il re degli stregoni di Angmar)

Dol Guldur

La Regina Ragno è considerata un eroe con nome, puoi includerne solo una nella lista.

Dol Guldur può essere alleato a:

- Minas Morgul (solo Spettro)
- Barad-Dur (solo Cavalcawarg)
- Gli Esterling
- I Nazgul

Minas Morgul

Minas Morgul può essere alleato a:

- Gli Esterling (non puoi includere Grishnakh)
- I Nazgul
- Cirith Ungol
- Il Cancellero Nero (non puoi includere Grishnakh e Cacciatore di Morgul)
- L'orda del serpente
- Il lontano Harad (solo Mumak del lontano Harad)

Barad-Dur

Barad-Dur (non puoi includere Sauron e La bocca di Sauron nello stesso esercito) può essere alleato a:

- Cirith Ungol (tranne Gorbag e Shelob)
- Il Cancellero Nero
- Minas Morgul (tranne Gothmog, Grishnakh e Cacciatore di Morgul)
- Gli Esterling (non puoi includerli se nella tua lista è presente Sauron)
- I Variag del Khand (tranne Keiseimu, non puoi includerli se nella tua lista è presente Sauron)
- I mercenari del Khand (non puoi includerli se nella tua lista è presente Sauron)
- Harad (non puoi includerli se nella tua lista è presente Sauron)
- I Nazgul (non puoi includerli se nella tua lista è presente Sauron)

Eserciti di J.R.R.Tolkien

Liste e Alleanze basate su Legioni della Terra di Mezzo

Gli Esterling

Gli Esterling possono essere alleati a:

- Minas Morgul (tranne Grishnakh e Cacciatore di Morgul)
- Barad-Dur (tranne Sauron)
- Cirith Ungol (solo se è alleato anche il Cancellone Nero)
- Il Cancellone Nero
- I Variag del Khand
- I mercenari del Khand
- L'orda del serpente
- Il lontano Harad (solo Mumak del lontano Harad)
- I Nazgul
- I Mostri della Terra di Mezzo (solo Dragone e Drago di Caverna)

I Variag del Khand

I Variag del Khand possono essere alleati a:

- Barad-Dur (tranne Sauron)
- Gli Esterling
- I mercenari del Khand
- Harad
- L'orda del serpente
- Le flotte corsare
- I Nazgul
- I Mostri della Terra di Mezzo (solo Dragone e Drago di Caverna)

I Mercenari del Khand

I Mercenari del Khand possono essere alleati a:

- Gli Esterling
- Harad
- L'orda del serpente
- Le flotte corsare
- Umbar
- Barad-Dur (tranne Sauron)
- Il Cancellone Nero
- I Nazgul
- I Mostri della Terra di Mezzo (solo Dragone e Drago di Caverna)

L'orda del serpente

L'orda del serpente può essere alleata a:

- Minas Morgul (tranne Grishnakh, Spettro e Cacciatore di Morgul)
- Gli Esterling
- I Variag del Khand (tranne Keiseimu)
- I mercenari del Khand
- Harad
- Il lontano Harad
- Le flotte corsare
- Umbar
- I Nazgul

Eserciti di J.R.R.Tolkien

Liste e Alleanze basate su Legioni della Terra di Mezzo

Harad

Harad può essere alleata a:

- Barad-Dur (tranne Sauron)
- Il Cancellino Nero
- I Variag del Khand (tranne Keiseimu)
- I mercenari del Khand
- L'orda del serpente
- Il lontano Harad
- Le flotte corsare
- Umbar

Il lontano Harad

Il lontano Harad può essere alleato a:

- Minas Morgul (tranne Grishnakh, Spettro, Cacciatore di Morgul e puoi includere solo Mumak del lontano Harad)
- L'orda del serpente
- Harad
- Le flotte corsare
- Umbar

Le flotte corsare

Le flotte corsare possono essere alleate a:

- Gli Esterling
- I Variag del Khand (tranne Keiseimu)
- I mercenari del Khand
- Harad
- L'orda del serpente
- Il lontano Harad
- Umbar

Umbar

Umbar può essere alleata a:

- I mercenari del Khand
- Harad
- L'orda del serpente
- Il lontano Harad
- Le flotte corsare

I Mostri della Terra di Mezzo

Il Balrog può essere alleato a:

- Moria

Dragone e Drago di Caverna possono essere alleati a:

- Gli Esterling
- I Variag del Khand (tranne Keiseimu)
- I mercenari del Khand
- I nazgul

Gigante di Pietra può essere alleato a:

- Gli abitanti del profondo

Eserciti di J.R.R.Tolkien

Liste e Alleanze basate su Legioni della Terra di Mezzo

Gulavhar terrore di Arnor può essere alleato a:

- Angmar
- I nazgul (tranne Khamul l'Esterling, inoltre non possono avere come opzione la Creatura alata)

I Nazgul

I Nazgul possono essere alleati a:

- Angmar (non puoi includere Khamul l'Esterling, inoltre non possono avere come opzione la Creatura alata)
- Dol Guldur
- Cirith Ungol
- Il Cancellone nero (non puoi includere Il re degli stregoni di Angmar)
- Minas Morgul
- Barad-Dur (se non viene schierato Sauron)
- Gli Esterling
- I Variag del Khand
- I mercenari del Khand
- L'orda del serpente