

Il Sito dell'Anello

CAMPAGNA NAZIONALE

“IL FATO DELLA TERRA DI MEZZO”

Il destino della Terra di Mezzo sembra appeso ad un filo. Sauron ha scatenato tutta la sua potenza contro i reami degli uomini mortali, mentre da est legioni di esterling marciano con il solo intento di bruciare Bosco Atro e tutte le contrade che incontreranno lungo il loro cammino. Da sud carovane di sudroni si avvicinano ai confini meridionali di Gondor e i corsari infestano oramai da anni i mari. Nel cuore dei reami liberi il traditore Saruman sta radunando un esercito per distruggere una volta per tutte gli odiati allevatori di cavalli e dalle pendici dei monti sciamano orde infinite di goblin e altre creature orripilanti. Persino a Nord un potere spettrale si sta risvegliando dopo decenni di quiete. La guerra è imminente. Elfi, nani, uomini e tutte le creature benevoli dovranno fronteggiare questa oscurità crescente. Riusciranno i popoli liberi a prevalere in questa guerra o soccomberanno al destino avverso?

Che cos'è una campagna nazionale?

Una campagna nazionale è un insieme di partite che potrai giocare da casa, al club o in negozio dove acquisterai punti e che saranno determinanti per decretare la fazione vincitrice. Riusciranno i servi di Sauron ad annientare i reami liberi? O il nemico sarà respinto ancora una volta? Scoprilo in questa campagna, dove sarai tu stesso a decidere le sorti della Terra di Mezzo!

Come posso partecipare?

Partecipare è semplicissimo, basta iscriversi nel forum de “Il Sito dell'Anello” nella sezione apposita! Una volta iscritto potrai competere con il tuo esercito e portare punti alla tua fazione comunicando al referente della campagna i risultati. Si potranno acquisire punti anche in altri modi coinvolgendo l'hobby in tutti i suoi aspetti.



REGOLAMENTO DELLA CAMPAGNA

Tempistiche della campagna

La campagna comincerà il 23 luglio e terminerà il 3 settembre 2017. Sarà divisa in 6 settimane di gioco. Ogni settimana comincerà alle ore 20.00 della domenica e terminerà alle ore 20.00 della domenica successiva.

Iscrizione

Per iscriversi alla campagna basterà comunicare nel topic apposito il proprio Nickname e la fazione con la quale si intende competere scegliendo tra BENE o MALE. Non si potrà, a campagna cominciata, cambiare la propria fazione: quindi pensaci bene da che parte ti schiererai prima di iscriverti ufficialmente!

Settimana di gioco

Durante la settimana di gioco potrete giocare quante partite vorrete e contro chi vorrete (purché il vostro avversario sia iscritto alla campagna). Al termine della partita OGNI GIOCATORE dovrà comunicare nel topic apposito l'esito dello scontro. Nel caso mancasse la comunicazione di uno dei due giocatori la partita non sarà registrata e i punteggi non saranno assegnati. Nel caso di comportamento scorretto nel comunicare i risultati al referente, quest'ultimo può cancellare l'iscrizione di un giocatore dalla campagna (ci auguriamo che questa eventualità non capiti mai).

Al termine della settimana di gioco (la domenica sera dopo le ore 20.00) verranno comunicati ad ogni partecipante tramite MP (messaggio privato) i *Doni dei Valar* in base ai punteggi ottenuti durante la settimana. I *Doni dei Valar* durano solo per la settimana successiva e possono dare bonus durante le partite. All'inizio di ogni partita mostra al tuo avversario il messaggio privato (MP) contenente il *Dono dei Valar* per poterlo usufruire durante lo scontro. I *Doni dei Valar* sono segreti e variano di settimana in settimana. A seconda del punteggio ottenuto durante la settimana acquisirete i seguenti *Doni dei Valar* (il numero sta a significare la potenza del dono e non la quantità):

Doni dei Valar

0 – 3 punti	Nessun Dono dei Valar
4 – 7 punti	Dono dei Valar 1
8 – 11 punti	Dono dei Valar 2
12 – 15 punti	Dono dei Valar 3
16 – 19 punti	Dono dei Valar 4
20 o più punti	Dono dei Valar 5



Fazioni ed eserciti

Potrete giocare sia a “Lo Hobbit, Gioco di Battaglie Strategiche” che a “Guerra dell’Anello”. Potrete giocare qualsiasi profilo e lista ufficiale presenti nelle pubblicazioni Games-Workshop purché appartenente alla fazione da voi scelta. Se giocate a “Lo Hobbit, Gioco di Battaglie Strategiche” potrete inoltre disporre dei bonus alle liste seguendo il documento “Liste degli Eserciti ISDA ToS 2017” presente nei Download del sito (I nostri lavori, Traduzioni). Se giocate a “Guerra dell’Anello” potrete inoltre disporre dei profili presenti nel documento “GUERRA DELL'ANELLO - Appendice A” presente nei Download del sito (Tornei de “Il Sito dell’Anello”, Partecipante).

Tipologia di partite

Accordatevi con l’avversario con quanti punti giocare o lo scenario con cui vi sfiderete. Potrete infatti giocare a qualsiasi punteggio e a qualunque scenario se è concordato con l’avversario. Potrete anche fare partite multi giocatore o scenari narrativi. Alcuni scenari danno punti extra come spiegato di seguito.

Punteggi delle partite

Il primo metodo per guadagnare punti è quello di sfidare i vostri avversari. Otterrete infatti i seguenti punteggi al termine di ogni scontro (consultate il regolamento per determinare l’esito dello scontro):

Punti partite

Sconfitta maggiore	1 punto
Sconfitta minore	2 punti
Pareggio	3 punti
Vittoria minore	4 punti
Vittoria maggiore	5 punti

In aggiunta a questi punti otterrete dei punti extra in base alla tipologia di partita che svolgerete:

Punti partita extra

Partita a 3 o più giocatori	+ 2 punti
Assedio	+ 3 punti
Assedio a 3 o più giocatori	+ 4 punti

Nel caso di partite multi giocatore i punti verranno distribuiti a tutti i partecipanti. Esempio: *in uno scenario 2 contro 2 il Bene ottiene una Vittoria maggiore. Entrambi i giocatori del Bene ottengono 7 punti e entrambi i giocatori del Male 3 punti.*



Altri modi per guadagnare punti

Potrete guadagnare punti non solo scontrandovi con i vostri avversari ma anche facendo progredire il vostro hobby e condividendo i vostri lavori. Infatti otterrete i seguenti punti hobby:

Punteggi hobby

Tutorial di pittura, conversione o elementi scenici	8 punti
Battle Report con foto di uno scontro	8 punti
Testo di Background	8 punti
Articolo per la home page del sito	+ 2 punti

Per ottenere questi punteggi basterà creare un topic nelle varie sezioni con il titolo “*IFDTDM – Descrizione del topic*” (esempio: “*IFDTDM – Tutorial pittorico Guerrieri di Minas Tirith*”). Per ottenere 2 punti aggiuntivi vi basterà trasformare il vostro topic in un articolo per la home page del Sito dell’Anello.

Risultato finale

Al termine di ogni settimana di gioco si sommeranno tutti i punti partita e i punti hobby degli iscritti alla stessa fazione. Al termine delle 6 settimane di gioco si decreterà la fazione vincitrice! I condottieri della fazione vincitrice potranno bullarsi pubblicamente nel forum per un anno intero!

Premi

Tutti i membri della fazione vincitrice potranno inserire in firma un banner apposito della campagna.

Al raduno annuale del Sito dell’Anello (vedi il sito per saperne di più) verranno consegnati i seguenti premi (a scalare nel caso si premiasse due volte la stessa persona):

Luogotenente di Sauron / Difensore dell’Ovest

(colui che ha ottenuto più punti durante la campagna)

Distruttore di reami / Campione dei Popoli Liberi

(colui che ha ottenuto più punti partita durante la campagna)

Emissario Oscuro / Saggio tra i saggi

(colui che ha ottenuto più punti hobby durante la campagna)

Buona campagna a tutti!

Lo STAFF

