



## **FAQ Lo Hobbit: Un Viaggio Inaspettato**

(versione: gennaio 2017)

Nonostante *Games Workshop* cerchi sempre di assicurarsi che i propri manuali siano perfetti, e le FAQ (Frequently Asked Questions), scaricabili dal sito **www.games-workshop.com**, coprano la maggior parte dei dubbi riguardo le regole, a volte sfuggono alcuni errori. *Il Sito dell'Anello* (**www.sitodellanello.com**) ha deciso fornisce una serie di risposte a tali questioni. Se hai domande a cui non trovi risposta ti consigliamo di scrivere direttamente nella sezione *Regole Lo Hobbit* del Sito.

Le FAQ de *Il Sito dell'Anello* sono divise in **Correzioni** e **D&R**. La prima categoria comporta dei cambiamenti a livello di regole o profili. La seconda invece si occupa di dare la giusta interpretazione ad una determinata regola o a risolvere situazioni inusuali. Quando apporteremo delle variazioni aggiorneremo il mese della versione e l'anno; i cambiamenti rispetto alla versione precedente saranno evidenziati in **rosso**. Eventuali note che apportano modifiche a FAQ ufficiali GW saranno evidenziati in **blu**.

### **Correzioni**

#### **REGOLAMENTO**

##### **Pagina 8 – Principi di base, Linea di vista**

*Aggiungi: 'Al fine di determinare le linee di vista, ignora le basette dei modelli sdraiati.'*

##### **Pagina 29 – Modelli Stesi, Vedere/Caricare modelli stesi**

*Aggiungi: 'Quando un modello è steso basta muovere a contatto con una parte del suo corpo per essere considerato a contatto di basetta.'*

##### **Pagina 67 – Armi da Combattimento, Colpi Speciali**

*Aggiungi 'Nel caso si debba scegliere se usare o meno un tipo di arma con il relativo colpo speciale, il giocatore con l'iniziativa dichiarerà per primo che tipo di arma vuole utilizzare e relativo colpo speciale.'*

**Pagina 78 – Poteri Magici, Folata Magica**

Cambia il secondo paragrafo in *'Se il modello scaraventato via colpisce un ostacolo, un modello con Forza 6 o maggiore o uno Scontro in cui è coinvolto un modello con Forza 6 o maggiore, il suo movimento termina immediatamente. L'ostacolo e il modello (se possiede un valore di Difesa) subiscono un colpo a Forza 3.'*

**Pagina 79 – Poteri Magici, Furia**

Aggiungi *'Un modello può beneficiare di un solo tiro Fato speciale a prescindere di quanti maghi amici entro 6" abbiano lanciato l'incantesimo con successo.'*

**Pagina 83 – Regole Speciali, Volo**

Aggiungi *'Un modello con questa non può decidere di muoversi normalmente e quindi entrare ad esempio nei boschi.'*

**Pagina 108 – Perlustrazione, Obiettivi.**

Nella prima frase, cambia *'... fino alla fine del turno nel quale una forza è stata ridotta ad un quarto (25%) o meno del proprio numero iniziale di modelli'* in *'... fino alla fine del turno nel quale ad una forza rimangono sul tavolo un quarto (25%) o meno del proprio numero iniziale di modelli.'*

**UN VIAGGIO INASPETTATO****Pagina 177 – Cavaliere di Granburrone Capitano, Equipaggiamento**

Rimuovi lo Scudo dall'Equipaggiamento.

**D&R****REGOLAMENTO****Fase di Combattimento**

*D. Quando un modello arretra può arretrare lateralmente di 1"?* (p.39)

*R. Sì, l'importante è che arretri di 1" completo.*

*D. Nel gioco ci sono differenti regole speciali e incantesimi che fanno aumentare o diminuire la Maestria o il numero di Attacchi di un modello. Bladelord/Blade Mistress/Knife Fighters, il bonus di carica della cavalleria aumentano il numero di attacchi. Il combattimento eroico, Saviour of Lake-Town aumentano la Maestria. Sciame Accecante dello Sciame di Pipistrelli*

*riduce la Maestria. Siccome il risultato cambierebbe, i bonus si applicano prima o dopo ai malus?*

R. Applica i bonus prima e i malus dopo.

### **Cavalleria**

*D. Un modello di cavalleria può utilizzare armi a due mani (con relativi colpi speciali) mentre è in arcione? Può utilizzare anche una lancia e quindi dare supporto?(p.52)*

R. Sì ad entrambe le domande.

*D. E' chiaro che la vittima di Comando/Obbligo o Immobilizzamento/Mesmerismo non possono effettuare azioni che richiedano agli eroi di essere liberi di muoversi, ma cosa succede quando un modello di Cavalleria è obbligato a caricare un nemico? Ottiene ancora +1 al valore di Attacchi dato che non è una azione che sceglie di attuare e non si tratta di una regola speciale (che sarebbe negata dagli effetti di tali Poteri Magici)?*

R. Siccome non è una regola speciale, il modello di Cavalleria riceve ancora quel particolare bonus. Ricordati di applicare il bonus al numero di Attacchi prima e di dimezzare quel numero poi secondo gli effetti di Comando/Obbligo e Immobilizzamento/Mesmerismo.

### **Eroi**

*D. Può un eroe dichiarare un'azione eroica se è Steso? (p.57)*

R. Sì.

*D. Quando posso utilizzare i punti fato?(p.61)*

R. I punti fato possono essere utilizzati appena l'eroe subisce una ferita. Se si decide di non utilizzarli non si può decidere di utilizzarli una volta finito il combattimento o dopo aver assegnato tutte le ferite.

### **Mostri**

*D. Come mi comporto quando un Mostro lancia un modello contro una Cavalleria Mostruosa? (p.63)*

R. I modelli con Forza 6 o superiore (come la Cavalleria Mostruosa) non vengono Stesi ma subiscono comunque il colpo a Forza 6. Sia cavaliere che cavalcatura subiscono il colpo a Forza 6.

*D. Un mostro del Bene può, attraverso l'Attacco Brutale Lanciare, colpire modelli della sua stessa fazione? (p.63)*

R. Sì.

*D. Se un mostro, attraverso l'Attacco Brutale Lanciare colpisce un combattimento, chi viene Steso? (p.63)*

R. Vengono Stesi solo i modelli effettivamente sotto la traiettoria della vittima.

### **Armi ed equipaggiamenti**

*D. Alcuni modelli brandiscono più di un'arma ad una mano (esempio: Cavaliere di Rohan con ascia in mano e spada nel fodero); in questi casi posso scegliere quale delle due armi utilizzare in combattimento? Se sì, posso convertire i miei Cavalieri di Rohan per avere tutti ascia e spada?*

R. No, un solo tipo di arma ad una mano è consentito per modello. Nel caso dei Cavalieri di Rohan, che potrebbero avere più armi sul modello originale, conta l'arma che impugnano. L'importante nelle conversioni è rifarsi sempre ad un modello preesistente.

*D. Se un modello armato con una lancia o una picca è a contatto di basetta con un modello amico, può essere preso di mira con gli attacchi da tiro?(p.69)*

R. Sì.

*D. Se un modello armato con una lancia o una picca è a contatto di basetta con un modello amico ingaggiato in corpo a corpo all'inizio della propria fase di Movimento, deve effettuare il test di coraggio se l'armata è in Rotta? (p.69)*

R. Sì.

*D. Come mi comporto se attraverso il colpo speciale Botta riesco a stendere un modello di cavalleria in un combattimento multiplo? Se ad esempio carico un Cavalcawarg con una Guardia di Ferro e un Martello Torvo, vinco il combattimento e stendo il mio avversario con il Martello Torvo. Se il Warg rimane, come suddivido i colpi della Guardia di Ferro?(p.70)*

R. Il giocatore potrà scegliere se attaccare il cavaliere o la cavalcatura stesa. In questo caso la Guardia di Ferro potrà decidere se attaccare solo l'Orco o solo il Warg, oppure, suddividere gli attacchi.

### **Stendardi**

*D. Se un Orco Guerriero con stendardo viene ucciso ed è a contatto di basetta con un Warg Feroce, può quest'ultimo raccogliere lo stendardo? (p.72)*

R. Sì, perché "Un guerriero con stendardo che viene ucciso può passarlo ad un Guerriero amico": non importa se quel guerriero può o meno avere l'opzione stendardo.

### **L'Anello**

*D. Come ci si comporta con le regole dell'Anello La volontà di Sauron ed Il Mio Tesoro! se è Gollum a possederlo? (p.73)*

R. Semplicemente sostituisci i riferimenti alla fazione del Bene con quella del Male e viceversa.

### **Poteri magici**

*D. Un Eroe paralizzato può utilizzare possanza, volontà o fato? (p.80)*

R. Sì.

### **Promozioni opzionali**

*D. Un modello che viene promosso perde la possibilità di rientrare in regole speciali o restrizioni dell'armata che prevedano una lista determinata di guerrieri 'base'?*

R. No, anche se la denominazione del modello cambia viene considerato a tutti gli effetti un guerriero 'base.'

### **Partite a Punti Scontro**

*D. Per far uscire un modello dal tavolo basta che esso arrivi a contatto di basetta con il bordo o deve oltrepassarlo?*

R. Il modello che intende uscire deve avere movimento sufficiente ad oltrepassare anche minimamente il bordo.

*D. Come mi comporto ai fini del conteggio dei punti massacro se uccido uno stendardiere ma un altro modello raccoglie lo stendardo? (varie)*

R. Se uccido lo stendardiere ma lo stendardo rimane in gioco conto il valore in punti (nella lista dell'esercito) del modello che è stato ucciso senza il valore dello stendardo.

### **Scenario Perlustrazione**

*D. I modelli che escono dal tavolo attraverso il bordo dell'avversario sono considerati morti ai fini dei Punti Massacro?(p.108)*

R. No.

*D:In Perlustrazione, i modelli che escono dal campo attraverso il bordo del tavolo dell'avversario contano ai fini del ridurre la forza al 25%?*

R: Sì.

## **UN VIAGGIO INASPETTATO**

### **Eroi del Bene**

*D. Può Ori scegliere di prendere di mira la cavalcatura o il cavaliere di un modello di cavalleria grazie alla regola Occhio di Falco? (p.171)*

R. Sì.

**Eroi del Male**

*D. Quale tra le regole Raffreddore Persistente e Colpo Eroico va applicata per prima nella Fase di Combattimento? (p.187)*

*R. Viene sommata alla Maestria un D6 del Colpo Eroico e poi si dimezza per il Raffreddore Persistente.*

*D. Il Goblin Re può usare la Possanza per modificare i tiri di dado per recuperare Ferite con la regola Massa di Carne?*

*R. No. Non sta utilizzando punti Fato.*

**Armate**

*D. Se compongo una banda da guerra de Il Bianco Consiglio (The Hobbit: There and Back Again) e uso i modelli della gamma Lo Hobbit posso poi alleare una banda de Il Bianco Consiglio (I Popoli Liberi) con i modelli de Il Signore degli Anelli?*

*R. No, perché 'L'armata del Bianco Consiglio può includere una sola banda da guerra.'*

Sito  
dell'  
Anello