



FAQ Lo Hobbit: Un Viaggio Inaspettato

(versione: gennaio 2017)

Nonostante *Games Workshop* cerchi sempre di assicurarsi che i propri manuali siano perfetti, e le FAQ (Frequently Asked Questions), scaricabili dal sito **www.games-workshop.com**, coprano la maggior parte dei dubbi riguardo le regole, a volte sfuggono alcuni errori. *Il Sito dell'Anello* (**www.sitodellanello.com**) ha deciso fornisce una serie di risposte a tali questioni. Se hai domande a cui non trovi risposta ti consigliamo di scrivere direttamente nella sezione *Regole Lo Hobbit* del Sito.

Le FAQ de *Il Sito dell'Anello* sono divise in **Correzioni** e **D&R**. La prima categoria comporta dei cambiamenti a livello di regole o profili. La seconda invece si occupa di dare la giusta interpretazione ad una determinata regola o a risolvere situazioni inusuali. Quando apporteremo delle variazioni aggiorneremo il mese della versione e l'anno; i cambiamenti rispetto alla versione precedente saranno evidenziati in **rosso**. Eventuali note che apportano modifiche a FAQ ufficiali GW saranno evidenziati in **blu**.

Correzioni

REGOLAMENTO

Pagina 8 – Principi di base, Linea di vista

Aggiungi: 'Al fine di determinare le linee di vista, ignora le basette dei modelli sdraiati.'

Pagina 29 – Modelli Stesi, Vedere/Caricare modelli stesi

Aggiungi: 'Quando un modello è steso basta muovere a contatto con una parte del suo corpo per essere considerato a contatto di basetta.'

Pagina 67 – Armi da Combattimento, Colpi Speciali

Aggiungi 'Nel caso si debba scegliere se usare o meno un tipo di arma con il relativo colpo speciale, il giocatore con l'iniziativa dichiarerà per primo che tipo di arma vuole utilizzare e relativo colpo speciale.'

Pagina 78 – Poteri Magici, Folata Magica

Cambia il secondo paragrafo in *'Se il modello scaraventato via colpisce un ostacolo, un modello con Forza 6 o maggiore o uno Scontro in cui è coinvolto un modello con Forza 6 o maggiore, il suo movimento termina immediatamente. L'ostacolo e il modello (se possiede un valore di Difesa) subiscono un colpo a Forza 3.'*

Pagina 79 – Poteri Magici, Furia

Aggiungi *'Un modello può beneficiare di un solo tiro Fato speciale a prescindere di quanti maghi amici entro 6" abbiano lanciato l'incantesimo con successo.'*

Pagina 83 – Regole Speciali, Volo

Aggiungi *'Un modello con questa non può decidere di muoversi normalmente e quindi entrare ad esempio nei boschi.'*

Pagina 108 – Perlustrazione, Obiettivi.

Nella prima frase, cambia *'... fino alla fine del turno nel quale una forza è stata ridotta ad un quarto (25%) o meno del proprio numero iniziale di modelli'* in *'... fino alla fine del turno nel quale ad una forza rimangono sul tavolo un quarto (25%) o meno del proprio numero iniziale di modelli.'*

UN VIAGGIO INASPETTATO**Pagina 177 – Cavaliere di Granburrone Capitano, Equipaggiamento**

Rimuovi lo Scudo dall'Equipaggiamento.

D&R**REGOLAMENTO****Fase di Combattimento**

D. Quando un modello arretra può arretrare lateralmente di 1"? (p.39)

R. Sì, l'importante è che arretri di 1" completo.

D. Nel gioco ci sono differenti regole speciali e incantesimi che fanno aumentare o diminuire la Maestria o il numero di Attacchi di un modello. Bladelord/Blade Mistress/Knife Fighters, il bonus di carica della cavalleria aumentano il numero di attacchi. Il combattimento eroico, Saviour of Lake-Town aumentano la Maestria. Sciame Accecante dello Sciame di Pipistrelli

riduce la Maestria. Siccome il risultato cambierebbe, i bonus si applicano prima o dopo ai malus?

R. Applica i bonus prima e i malus dopo.

Cavalleria

D. Un modello di cavalleria può utilizzare armi a due mani (con relativi colpi speciali) mentre è in arcione? Può utilizzare anche una lancia e quindi dare supporto?(p.52)

R. Sì ad entrambe le domande.

D. E' chiaro che la vittima di Comando/Obbligo o Immobilizzamento/Mesmerismo non possono effettuare azioni che richiedano agli eroi di essere liberi di muoversi, ma cosa succede quando un modello di Cavalleria è obbligato a caricare un nemico? Ottiene ancora +1 al valore di Attacchi dato che non è una azione che sceglie di attuare e non si tratta di una regola speciale (che sarebbe negata dagli effetti di tali Poteri Magici)?

R. Siccome non è una regola speciale, il modello di Cavalleria riceve ancora quel particolare bonus. Ricordati di applicare il bonus al numero di Attacchi prima e di dimezzare quel numero poi secondo gli effetti di Comando/Obbligo e Immobilizzamento/Mesmerismo.

Eroi

D. Può un eroe dichiarare un'azione eroica se è Steso? (p.57)

R. Sì.

D. Quando posso utilizzare i punti fato?(p.61)

R. I punti fato possono essere utilizzati appena l'eroe subisce una ferita. Se si decide di non utilizzarli non si può decidere di utilizzarli una volta finito il combattimento o dopo aver assegnato tutte le ferite.

Mostri

D. Come mi comporto quando un Mostro lancia un modello contro una Cavalleria Mostruosa? (p.63)

R. I modelli con Forza 6 o superiore (come la Cavalleria Mostruosa) non vengono Stesi ma subiscono comunque il colpo a Forza 6. Sia cavaliere che cavalcatura subiscono il colpo a Forza 6.

D. Un mostro del Bene può, attraverso l'Attacco Brutale Lanciare, colpire modelli della sua stessa fazione? (p.63)

R. Sì.

D. Se un mostro, attraverso l'Attacco Brutale Lanciare colpisce un combattimento, chi viene Steso? (p.63)

R. Vengono Stesi solo i modelli effettivamente sotto la traiettoria della vittima.

Armi ed equipaggiamenti

D. Alcuni modelli brandiscono più di un'arma ad una mano (esempio: Cavaliere di Rohan con ascia in mano e spada nel fodero); in questi casi posso scegliere quale delle due armi utilizzare in combattimento? Se sì, posso convertire i miei Cavalieri di Rohan per avere tutti ascia e spada?

R. No, un solo tipo di arma ad una mano è consentito per modello. Nel caso dei Cavalieri di Rohan, che potrebbero avere più armi sul modello originale, conta l'arma che impugnano. L'importante nelle conversioni è rifarsi sempre ad un modello preesistente.

D. Se un modello armato con una lancia o una picca è a contatto di basetta con un modello amico, può essere preso di mira con gli attacchi da tiro?(p.69)

R. Sì.

D. Se un modello armato con una lancia o una picca è a contatto di basetta con un modello amico ingaggiato in corpo a corpo all'inizio della propria fase di Movimento, deve effettuare il test di coraggio se l'armata è in Rotta? (p.69)

R. Sì.

D. Come mi comporto se attraverso il colpo speciale Botta riesco a stendere un modello di cavalleria in un combattimento multiplo? Se ad esempio carico un Cavalcawarg con una Guardia di Ferro e un Martello Torvo, vinco il combattimento e stendo il mio avversario con il Martello Torvo. Se il Warg rimane, come suddivido i colpi della Guardia di Ferro?(p.70)

R. Il giocatore potrà scegliere se attaccare il cavaliere o la cavalcatura stesa. In questo caso la Guardia di Ferro potrà decidere se attaccare solo l'Orco o solo il Warg, oppure, suddividere gli attacchi.

Stendardi

D. Se un Orco Guerriero con stendardo viene ucciso ed è a contatto di basetta con un Warg Feroce, può quest'ultimo raccogliere lo stendardo? (p.72)

R. Sì, perché "Un guerriero con stendardo che viene ucciso può passarlo ad un Guerriero amico": non importa se quel guerriero può o meno avere l'opzione stendardo.

L'Anello

D. Come ci si comporta con le regole dell'Anello La volontà di Sauron ed Il Mio Tesoro! se è Gollum a possederlo? (p.73)

R. Semplicemente sostituisci i riferimenti alla fazione del Bene con quella del Male e viceversa.

Poteri magici

D. Un Eroe paralizzato può utilizzare possanza, volontà o fato? (p.80)

R. Sì.

Promozioni opzionali

D. Un modello che viene promosso perde la possibilità di rientrare in regole speciali o restrizioni dell'armata che prevedano una lista determinata di guerrieri 'base'?

R. No, anche se la denominazione del modello cambia viene considerato a tutti gli effetti un guerriero 'base.'

Partite a Punti Scontro

D. Per far uscire un modello dal tavolo basta che esso arrivi a contatto di basetta con il bordo o deve oltrepassarlo?

R. Il modello che intende uscire deve avere movimento sufficiente ad oltrepassare anche minimamente il bordo.

D. Come mi comporto ai fini del conteggio dei punti massacro se uccido uno stendardiere ma un altro modello raccoglie lo stendardo? (varie)

R. Se uccido lo stendardiere ma lo stendardo rimane in gioco conto il valore in punti (nella lista dell'esercito) del modello che è stato ucciso senza il valore dello stendardo.

Scenario Perlustrazione

D. I modelli che escono dal tavolo attraverso il bordo dell'avversario sono considerati morti ai fini dei Punti Massacro?(p.108)

R. No.

D:In Perlustrazione, i modelli che escono dal campo attraverso il bordo del tavolo dell'avversario contano ai fini del ridurre la forza al 25%?

R: Sì.

UN VIAGGIO INASPETTATO

Eroi del Bene

D. Può Ori scegliere di prendere di mira la cavalcatura o il cavaliere di un modello di cavalleria grazie alla regola Occhio di Falco? (p.171)

R. Sì.

Eroi del Male

D. Quale tra le regole Raffreddore Persistente e Colpo Eroico va applicata per prima nella Fase di Combattimento? (p.187)

R. Viene sommata alla Maestria un D6 del Colpo Eroico e poi si dimezza per il Raffreddore Persistente.

D. Il Goblin Re può usare la Possanza per modificare i tiri di dado per recuperare Ferite con la regola Massa di Carne?

R. No. Non sta utilizzando punti Fato.

Armate

D. Se compongo una banda da guerra de Il Bianco Consiglio (The Hobbit: There and Back Again) e uso i modelli della gamma Lo Hobbit posso poi alleare una banda de Il Bianco Consiglio (I Popoli Liberi) con i modelli de Il Signore degli Anelli?

R. No, perché 'L'armata del Bianco Consiglio può includere una sola banda da guerra.'

Sito
dell'
Anello