



FAQ Mordor

(versione: gennaio 2017)

Nonostante *Games Workshop* cerchi sempre di assicurarsi che i propri manuali siano perfetti, e le FAQ (Frequently Asked Questions), scaricabili dal sito **www.games-workshop.com**, coprano la maggior parte dei dubbi riguardo le regole, a volte sfuggono alcuni errori. *Il Sito dell'Anello* (**www.sitodellanello.com**) ha deciso fornisce una serie di risposte a tali questioni. Se hai domande a cui non trovi risposta ti consigliamo di scrivere direttamente nella sezione *Regole Lo Hobbit* del Sito.

Le FAQ de *Il Sito dell'Anello* sono divise in **CORREZIONI** e **D&R**. La prima categoria comporta dei cambiamenti a livello di regole o profili. La seconda invece si occupa di dare la giusta interpretazione ad una determinata regola o a risolvere situazioni inusuali. Quando apporteremo delle variazioni aggiorneremo il mese della versione e l'anno; i cambiamenti rispetto alla versione precedente saranno evidenziati in **rosso**. Eventuali note che apportano modifiche a FAQ ufficiali GW saranno evidenziati in **blu**.

CORREZIONI

Pagina 28 – Orco Tamburino, Tamburo da Guerra (orchi)

Sostituisci la prima frase con la seguente: 'All'inizio della fase di Movimento, dopo aver dichiarato le Azioni Eroiche e aver eseguito i Movimenti Eroici, il Tamburino può suonare l'avanzata.'

Pagina 31 – Drago di Caverna, Fauci Spalancate

All'inizio del secondo paragrafo, aggiungi la seguente frase: 'Fauci Spalancate è un Attacco Brutale.'

Pagina 38 – Troll di Mordor, Tamburo da Guerra

Sostituisci la prima frase con la seguente: 'All'inizio della fase di Movimento, dopo aver dichiarato le Azioni Eroiche e aver eseguito i Movimenti Eroici, il Tamburino può suonare l'avanzata.'

D&R**Eroi di Mordor**

D. Quando un tamburino suona l'avanzata posso scegliere chi beneficerà dell'avanzata o sono costretto a non caricare con tutti i modelli entro 12"? Per determinare quali modelli siano entro la gittata si considera il punto in cui si trova il tamburino dopo aver mosso o il punto in cui si trovava ad inizio del turno? (p.28)

R. Tutti i modelli sono costretti ad utilizzare l'avanzata e quindi a non caricare. Si considera sempre il punto in cui il tamburino si trovava ad inizio turno.

D. La Regina dei Ragni e i Ragni Giganti possono muoversi su superfici che non siano percorribili dai modelli normali (come muri o pareti rocciose lisce)? (p.29/36)

R. Sebbene sia la Regina dei Ragni che i Ragni Giganti non siano intralciati da ostacoli (e quindi non necessitano di effettuare test per Scavalcare o Scalare), tuttavia solo i Ragni Giganti possono Scalare terreni solitamente ritenuti invalicabili. La Regina dei Ragni non può Scalare tali elementi scenici.

D. Il Drago di Caverna ottiene il bonus Attacco Aggiuntivo quando carica? (p.31)

R. No.

Guerrieri di Mordor

D. Il Madrigale di Eldamar, Invoca Venti e Paralisi lanciate sul capitano possono effettivamente muovere e/o scaraventare a terra la Grande Bestia di Gorgoroth?

R. Il Madrigale di Eldamar, Invoca Venti e Paralisi sono magie che impedirebbero alla Bestia di muoversi normalmente e come tali devono essere lanciate solo contro il capitano per influenzare la bestia. In tale caso la Grande Bestia di Gorgoroth subisce tutti gli effetti delle magie. Invoca Venti e Paralisi, al contrario del Madrigale di Eldamar, buttano a terra l'intero modello.

D. Immobilizzamento/Mesmerismo e Comando/Obbligo sono magie che devono essere lanciate sul capitano per influenzare la Grande Bestia di Gorgoroth perché impedirebbero alla bestia di muoversi normalmente. Gli effetti di Immobilizzamento/Mesmerismo sono chiari, ma cosa succede invece per Comando e Obbligo?

R. Le FAQ GW specificano che le regole speciali attive (quali Travolgimento) vengono negate da Immobilizzamento/Mesmerismo e Comando Obbligo. La Grande Bestia di Gorgoroth non ha un valore di movimento senza la regola Travolgimento e resta quindi immobile sotto gli effetti di Comando e Obbligo.

D. Le FAQ GW riguardo alle armate in Rotta specificano che *'a mounted model will only count as a casualty when both parts of the model have been slain.'* Come si applica alla Grande Bestia di Gorgoroth? Devo uccidere solo il modello che controlla la bestia e la bestia stessa per ottenere 1 punto uccisione oppure devo uccidere anche tutti i passeggeri?

R. Tutte le parti devono essere uccise per ottenere 1 punto uccisione.

D. Se uccido alcuni passeggeri mentre sono sulla Grande Bestia di Gorgoroth o se sopravvivono dopo la morte della bestia, contano come perdite aggiuntive per il calcolo della Rotta o va applicata la regola *'Conta Come Uno'* anche in questo caso?

R. Contano tutti insieme come uno.

IL
Sito
dell'
Anello