



FAQ Moria e Angmar (versione: gennaio 2017)

Nonostante *Games Workshop* cerchi sempre di assicurarsi che i propri manuali siano perfetti, e le FAQ (Frequently Asked Questions), scaricabili dal sito **www.games-workshop.com**, coprano la maggior parte dei dubbi riguardo le regole, a volte sfuggono alcuni errori. *Il Sito dell'Anello* (**www.sitodellanello.com**) ha deciso fornisce una serie di risposte a tali questioni. Se hai domande a cui non trovi risposta ti consigliamo di scrivere direttamente nella sezione *Regole Lo Hobbit* del Sito.

Le FAQ de *Il Sito dell'Anello* sono divise in **Correzioni** e **D&R**. La prima categoria comporta dei cambiamenti a livello di regole o profili. La seconda invece si occupa di dare la giusta interpretazione ad una determinata regola o a risolvere situazioni inusuali. Quando apporteremo delle variazioni aggiorneremo il mese della versione e l'anno; i cambiamenti rispetto alla versione precedente saranno evidenziati in **rosso**. Eventuali note che apportano modifiche a FAQ ufficiali GW saranno evidenziati in **blu**.

D&R

Eroi di Moria

D. La Regina dei Ragni e i Ragni Giganti possono muoversi su superfici che non siano percorribili dai modelli normali (come muri o pareti rocciose lisce)? (p.24/28)

R. Sebbene sia la Regina dei Ragni che i Ragni Giganti non siano intralciati da ostacoli (e quindi non necessitino di effettuare test per Scavalcare o Scalare), tuttavia solo i Ragni Giganti possono Scalare terreni solitamente ritenuti invalicabili. La Regina dei Ragni non può Scalare tali elementi scenici.

Guerrieri di Moria

D. Come mi comporto se il Warg Predatore dovesse venire Steso? Può inoltre tirare sui modelli con i quali è coinvolto in combattimento? (p.27)

R. Il Warg Predatore si tratta come modello unico e quindi rimane sdraiato come tale, inoltre può prendere liberamente di mira i modelli con cui è ingaggiato in combattimento rischiando però di ferirsi.

